Universidad Nacional

Autónoma de México

Facultad de Estudios Superiores Aragón

Ingeniería en computación

Examen primer parcial

**Alumno:** Jesus Emilio Garces Zenil

**Materia:** Introducción a ICO

**Grupo:** 1108

**Profesor:** Aaron Velasco Agustín

Fecha de entrega: 24 de noviembre de 2021

1. Define que es una memoria y los tipos que existen

Una memoria es la parte de la computadora que se encarga de almacenar los datos que esta recibe, crea y modifica, y estas son sumamente importantes ya que prácticamente todas las acciones que realizan las computadoras están relacionadas al almacenamiento de datos. Existen varios tipos de memoria y estas son:

* Memoria RAM: La cual se encarga de almacenar los datos temporales de una computadora.
* Memoria ROM: Utilizadas para almacenar datos e instrucciones necesarias para que la computadora funcione, sus datos solo pueden ser leídos, más no modificados.
* Disco duro/SSD: Encargados del almacenamiento masivo y permanente de la computadora.
* Memoria flash o USB: Utilizadas principalmente para almacenar y transportar datos de una computadora a otra o mantenerlos de manera externa a ella.

1. Define que es un sistema de control de versiones

Es una herramienta que nos sirve a nosotros como programadores, para poder mantener un registro preciso y concreto de las versiones por las que un programa cambia y se actualiza, teniendo la posibilidad con estas de poder regresar a estados anteriores del programa; tener un registro concreto de quién modificó el programa, cómo y cuándo; y agilizar la distribución de este.

1. Define que es el hardware y menciona 3 ejemplos

El hardware es la parte física y tangible de la computadora y es en combinación con varios dispositivos que estos permiten la creación, modificación y uso del software. Existen varios tipos como, por ejemplo:

* CPU
* GPU
* Disco duro

1. Que es un sistema operativo

Es el programa principal que se ejecuta en la computadora, pues este se encarga de procesar y gestionar todos los recursos brindados por el hardware, mostrar una interfaz para que el usuario interactúe en la computadora y brinda una plataforma base para la instalación y creación de programas nuevos.

1. Que es el BIOS

Es un firmware instalado en las tarjetas madre de las computadoras, el cual se encarga de inicializar los procesos más básicos y necesarios de la computadora, desde iniciar y comprobar el hardware de la computadora, cargar la gestión de energía y temperatura de los componentes, y detectar e iniciar el dispositivo de arranque del equipo.

1. Que es el UEFI

Esencialmente el UEFI es la versión actualizada o reemplazo de la BIOS, pues este es un firmware instalado en la mayoría de los equipos nuevos el cual se encarga de exactamente todo lo que la BIOS hacía, agregando una interfaz gráfica para facilitar su uso con el usuario.

1. Cuál es la diferencia entrega una máquina virtual de sistema y una de proceso.

Una máquina virtual de sistema es la que permite a una maquina el multiplicarse entre varias otras maquinas virtuales, cada una contando con su propio sistema operativo, siendo la maquina “madre” capaz de monitorear directamente cada máquina virtual.

Una máquina virtual de proceso es la que se ejecuta como un proceso normal y corriente dentro de un sistema operativo, hecha específicamente para dar soporte a ese proceso en específico, esta se inicia y se cierra cuando el propio proceso se inicia y se cierra; hecha para independizar dicho proceso de cualquier hardware o sistema operativo donde este se ejecute.

1. Como se configuran las variables globales de una cuenta en GIT

Mediante el uso del comando “git config”, con este se pueden modificar las variables globales que se tengan en git Bash y en específico para modificar una cuenta se utiliza el comando “--global” seguido de las variables “user.name” y ”user.email” para modificarlas. Texto

Descripción generada automáticamenteTexto

Descripción generada automáticamente

1. Define que es una ruta relativa

Las rutas relativas indican el camino hacia un archivo o directorio, **tomando en cuenta el directorio desde donde este está ejecutando el comando**,

1. Define que es un editor de código.

Describe el proceso para crear un repositorio y documentarlo, tanto por terminal (GIT Bash) como de manera grafica (Git-Hub).